



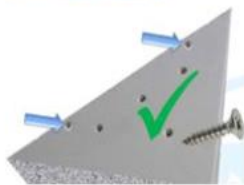
Samenvatting Nationaal Wedstrijd Reglement voor: JURYLEDEN

O.b.v. NWR Versie 1.0 – 3 maart 2024

Deze samenvatting is gemaakt om het gebruik van het NWR te faciliteren. Er kunnen geen rechten aan ontleend worden. ¹Refereer bij twijfel altijd naar het originele NWR!

Enkele belangrijke definities (uit de woordenlijst):

- Controle (van belang bij boulder en lead): een deelnemer gebruikt een greep of module om een stabiele lichaamshouding te bereiken of te veranderen.
- Gebruik (van belang bij lead): een deelnemer gebruikt een greep of module om zowel een progressieve beweging van zijn zwaartepunt of heupen én een beweging van een of beide handen in de richting van:
 - De volgende handgreep in de route zoals die op de topo staat
 - Elke andere volgende handgreep, mits die met succes gebruikt is door een andere deelnemer
- Legitieme Positie (van belang bij lead) heeft een klimmer zolang hij:
 - Geen illegale hulp gebruikt
 - Elke set geklipt heeft
 - Als een set nog niet geklipt is – niet voorbij een safety hold geklommen is, een met een blauw kruis aangegeven greep. De safety hold zelf mag gebruikt worden.
- Illegale Hulp (van belang bij lead en boulder) betreft:
 - De “T-nuts” in het klimoppervlak of module met de handen – schroefgaten in grepen en modules of boutgaten in grepen mogen wel
 - Alles voorbij zwarte tape – de tape zelf mag wel
 - Reclame of infoborden
 - Randen van het klimoppervlak
 - Haken, setjes of touw – anders dan klippen



-
- Grepen van een andere kleur als er op kleur gebouwd is (alleen bij Lead)

Apparatuur en veiligheid (uit hoofdstuk 3):

- Er mag bij leadwedstrijden *niet* gezekerd worden met een halfautomaat (bv een grigri)
- Klimmers moeten klamschoenen dragen
- Klimmers mogen geen handschoenen of kneepads dragen
- Er mogen geen tassen, ventilatoren etc in het wedstrijdgebied meegenomen worden
- Het startnummer moet zichtbaar zijn op de rug van de klimmer

Disciplinaire procedures en bezwaren (uit hoofdstuk 4 & 6):

- De hoofdjury kan gele kaarten uit delen voor o.a.:
 - Niet dragen van een startnummer
 - Niet op tijd starten
 - Onsportief gedrag/taalgebruik
- Bezwaren over de score of overtreden van welke regel dan ook moeten ingediend worden bij de hoofdjury – of aangekondigd worden bij een jurylid als de hoofdjury tijdelijk niet beschikbaar is

Voor Lead wedstrijden (uit hoofdstuk 7):

- Een route mag “op kleur” gebouwd worden. In dat geval is het gebruik van grepen van een andere kleur illegale hulp. De topo van de route + demo geven de te gebruiken grepen aan.
- Bij een observatie mogen de klimmers alle grepen aanraken waar ze bij kunnen zonder de grond te verlaten. Klimmers mogen de route met de hand schetsen/tekenen.
- Voor elke klimmer is er 40 seconden voorbereidingstijd en 6 minuten klimtijd
 - De klimtijd start na de 40 seconden voorbereiding
 - De centrale klok is leidend voor de borging van de 6 minuten
 - De jury stopwatch is leidend voor noteren van de klimtijd
- Een klimmer start als elk deel van de klimmer de grond heeft verlaten. Het is aan het jurylid om te bepalen of een klimmer gestart is of nog zijn startpositie aanpast.
- Zorg dat je de wedstrijdzekeraar kent/kennis maakt
 - Voetfouten, backclips en setjes skippen worden niet gemeld door de zekeraar (of de jury, tenzij de klimmer uit de route gehaald wordt vanwege veiligheid)
- Over het inknippen van setjes:
 - Deze moeten allemaal op volgorde ingeklipt worden
 - Een Z-klip moet gecorrigeerd worden en dit mag door elk van de betrokken setjes te corrigeren
 - Een jurylid mag de klimmer uit de route halen als verdere voortgang gevaarlijk zou zijn – of als de tijd op is
 - Bij de eerste 4 setjes: uit de route halen als beide voeten boven vorige set zijn
 - Hogere setjes op een rechte wand: beide voeten voorbij twee niet geklipte setjes
 - In overhang: alleen bij U14-16 ingrijpen situatieafhankelijk
 - Een klimmer mag geen progressieve beweging maken (als in: zou een plus krijgen) vanaf een greep met een blauw kruis
- Over het bepalen van de score:
 - Scores op papier zijn leidend
 - De score wordt bepaald ten opzichte van de topo die van tevoren vastgesteld is en niet meer aangepast wordt
 - Als de klimmer niet langer in een legitieme positie is telt de laatste Gecontroleerde greep waarbij de klimmer dat nog wel was
 - Als de klimmer valt of uit de route gehaald wordt is de score de hoogst scorende greep die Gecontroleerd of Gebruikt is.
 - De score TOP als de laatste set geklipt is
 - De toevoeging + wordt gegeven als een greep Gebruikt is

- Over technische incidenten:
 - Stel gelijk de hoofdjury op de hoogte – dat mag ook het jurylid doen
 - De laatste greep waarbij de klimmer nog in een legitieme positie was voor het technisch incident is van belang – onthoud die
 - De hoofdjury bepaalt of de klimmer vanwege voordeel uit de route gehaald wordt, door mag klimmen of de poging over mag doen
 - De klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.

Voor Boulder wedstrijden (uit hoofdstuk 8):

- Boulders worden niet op kleur gebouwd. Alle in de wand aanwezige grepen of modules mogen gebruikt worden – tenzij afgebakend met zwarte tape
- Tijdens de observatie of bij poetsen mogen alleen de startgrepen aangeraakt worden
- Bij een ronde die niet onder isolatiecondities geklommen wordt mogen derden informatie aan de klimmer geven voor of tijdens een poging
- Als er in een parcours wordt geklommen, is er tussen iedere klimtijd 15 seconden voorbereidingstijd. Deze voorbereidingstijd is bedoeld om de boulder en de mat vrij te maken voor de volgende klimmer. De volgende klimmer mag pas de mat op als zijn klimtijd begint.
- Klimmers mogen alleen poetsen met materiaal van de organisatie, geen andere grepen gebruiken om hogere grepen te poetsen en geen tickmarks achterlaten
- Indien een greep of module gemarkeerd is als startgreep, zonegreep op topgreep, mogen ook alle grepen en/of volumes die (deels) op de gemarkeerde greep/volume zijn bevestigd, als zodanig worden gebruikt (zie ook bijlage 1).
Indien een greep op een volume gemarkeerd is als startgreep, mag het volume zelf niet worden aangeraakt voor of tijdens het innemen van de startpositie.
- Over het bepalen van de score:
 - Een poging wordt gegeven voor een incorrecte start (niet alle vier de ledematen op de gemarkeerde startgrepen), een juiste start, het aanraken van een andere greep of module dan de startgrepen voor de start of het plaatsen van een tickmark
 - Zone wordt gegeven als de klimmer de zonegreep Controleert
 - Top wordt gegeven als de klimmer de topgreep met beide handen aanraakt vanuit een gecontroleerde positie. De jury steekt een hand op en zegt OK.
Als één hand de topgreep aanraakt en de andere hand raakt de **vingers** van de eerste hand aan, geldt dat ook als een geldige top.

Voorbeelden van geldige tops:



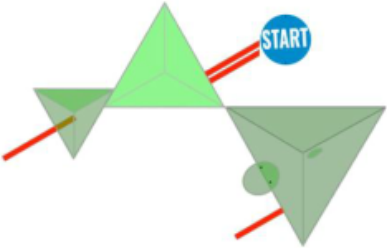
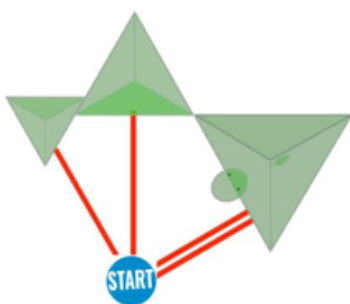
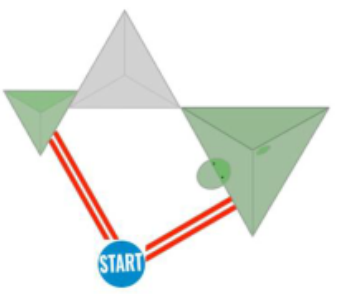
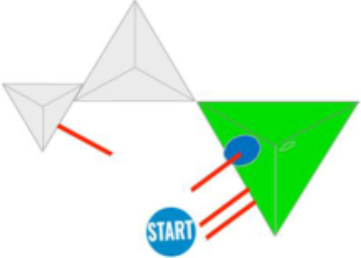
- Een poging moet beëindigd worden als:
 - Een deelnemer een verkeerde start maakt en een van de volgende grepen uit de boulder aanraakt. Blocker-holds bij de startgrepen mogen aangeraakt worden. Modules die niet als startgreep gemarkeerd zijn mogen niet aangeraakt worden.
 - De klimmer na de start de mat raakt
 - De tijd op is (einde van de laatste piep)
 - De klimmer illegale hulp gebruikt
- Over technische incidenten:
 - Stel gelijk de hoofdjury op de hoogte – dat mag ook het jurylid doen
 - Een klimmer mag geen verdere pogingen doordat hij een technisch incident meldt. Klimt de klimmer door, dan is er geen technisch incident
 - Noteer de nog resterende klimtijd
 - De hoofdjury bepaald of en wanneer de klimmer hoeveel tijd krijgt voor verdere pogingen
 - Bloed op grepen of het schoonmaken daarvan is geen technisch incident als dit het bloed is van de huidige klimmer
 - De klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.

Het wedstrijdverloop (uit hoofdstukken 7-11 per categorie):

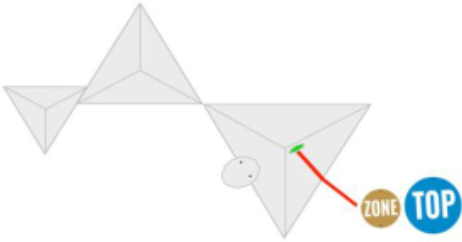
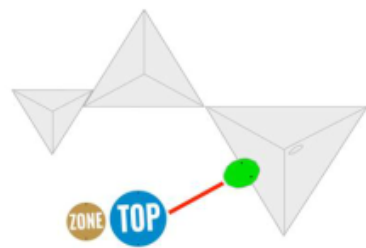
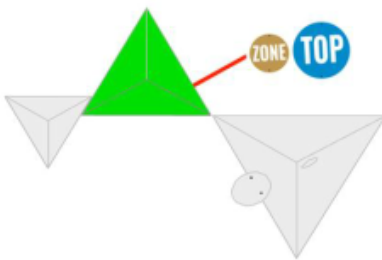
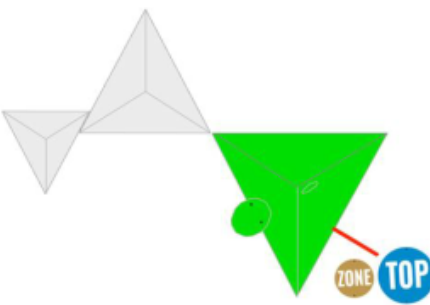
Wedstrijd	Verloop bij Lead	Verloop bij Boulder
Competitie	<ul style="list-style-type: none"> Een kwalificatieronde met 2 flash-routes Een halve finale (16 deelnemers) met 1 on-sight route Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route 	<ul style="list-style-type: none"> Een kwalificatie met 2 parcoursen van 3 boulders. Steeds 4 minuten klimtijd met 15 seconden voorbereidings- en wisseltijd en zonder observatie vooraf zonder isolatiecondities. Een finale met 6 deelnemers in een parcours van 4 boulders. Steeds met 4 minuten klimtijd, een voorbereidings- en wisseltijd van 15 seconden en met isolatiecondities. Vooraf is er een collectieve observatie van 8 minuten (met een vrije keuze hoeveel tijd een deelnemer observeert per boulder).
Jeugd-competitie	<ul style="list-style-type: none"> Een kwalificatierond met 2 flash-routes <i>Geen halve finale</i> Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route 	
NK	<ul style="list-style-type: none"> Een kwalificatie met 12 deelnemers met 1 on-sight route Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route 	<ul style="list-style-type: none"> Een kwalificatie met 12 deelnemers in een parcours van 4 boulders met 5 minuten klimtijd en 15 seconden voorbereidings- en wisseltijd, zonder gemeenschappelijke observatie. Een finale met 6 deelnemers in 4 boulders die stuk voor stuk door alle deelnemers geklommen worden met 4 minuten klimtijd en een observatie vooraf van 2 minuten per boulder <p>Beide onder isolatiecondities</p>
NJK	<ul style="list-style-type: none"> Een kwalificatie met 10 deelnemers met 1 on-sight route Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route 	In één ronde: de finale met 6 deelnemers in een parcours van 4 boulders. Steeds met 5 minuten klimtijd, een voorbereidings- en wisseltijd van 15 seconden en met isolatiecondities. Vooraf is er geen collectieve observatie.

Bijlage 1 Voorbeeldmarkeringen Boulder

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (1 contactpunt) • Middelste structuur (2 contactpunten) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (1 contactpunt)
	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (1 contactpunt) • Middelste structuur (1 contactpunt) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten)
	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (2 contactpunten) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten) <p>De deelnemer</p> <ul style="list-style-type: none"> • zal een poging krijgen en uit de boulder worden gehaald als hij de middelste structuur gebruikt om te straten. • Mag de middelste structuur per ongeluk aanraken, omdat deze de startgrepen blokkeert (blocker hold)
	<p>Moet worden voorkomen, omdat het verwarrend is.</p> <p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (1 contactpunt) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten) • Greep bevestigd op de rechter structuur (1 contactpunt)

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	<p>Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval volledig bevestigd op een grotere greep of volume.</p>
	<p>Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval gedeeltelijk bevestigd op een grotere greep of volume.</p>
	<p>Markering onderscheidt een enkele greep of volume als zone/top. Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.</p>
	<p>Markering onderscheidt een zone/top, bestaande uit meerdere structuren.</p> <p>De gemarkeerde structuur en alle (deels) daarom bevestigde grepen en/of structuren vormen samen de zone/top-greep.</p> <p>Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.</p>

Bijlage 2 – Richtlijnen en toepassing

- Klok
 - Bij max. twee klimmers kan worden gewerkt met de centrale klokken: één voor iedere klimmer, te bedienen vanaf één UI → halve finale en finale (kwalificatie alleen stopwatch).
 - Werken met centrale klokken én stopwatches ((halve) finale).
 - Centrale klok is leidend (borging 6 minuten klimtijd)
 - Stopwatch is backup voor als klok uitvalt.
 - Als het jurylid geen goed zicht heeft op én de klimmer én de klok, moet iemand bij het jurylid gaan staan om hoorbaar met de klok af te tellen (alleen indien nodig).
 - Voor het registreren van de klimtijd in de finale is de tijd op de stopwatches leidend: In de finale is het moeilijk om de eindtijd goed te lezen van de centrale klok, of om de klok goed tijdig te stoppen. Met stopwatches gaat dat beter.
 - Let op: De stopwatches en de klok lopen niet even snel!
 - Na 40 seconden voorbereidingstijd, of bij het instappen van de klimmer, start de 6 minuten klimtijd; HJ spoort klimmer aan en geeft eventueel een gele kaart.
 - Hoeft niet op video te staan.
- Wedstrijdzekeraar
 - Zorg dat jij en de zekeraars van jouw route elkaar kennen en weten te vinden.
- Poetsen: bij meer dan 20 klimmers wenselijk, bij meer dan 22 klimmers verplicht
- Registratie scores:
 - Papier is leidend
 - Jurylid verwerkt score ook in WAS met tablet
 - Tijd alleen relevant in finale en resterende tijd alleen opschrijven (niet verwerken in WAS, omrekenen onder tijdsdruk te foutgevoelig)
 - Tijd in WAS door WAS-er: de geklimmen tijd registreren en alleen bij gelijke stand bij eerste drie plaatsen; reden: bij lagere plekken mag niet worden gedifferentieerd obv tijd.
- Topo's
 - Worden vooraf vastgesteld en gepubliceerd en worden na start van de route niet meer aangepast.
 - Publicatie topo's finale na observatie
- Verplichte klip (blauw kruis)
 - Klimmer mag geen progressieve beweging in de route maken voorbij blauw kruis. Dus als hij een plus zou krijgen, is hij al te ver gegaan.
- Pauzeren score:
 - Als klimmer setje nog niet heeft geklipt en niet meer kan klimmen mag hij doorklimmen, maar pauzeert de score.
 - Hij mag nog wel terugklimmen en alsnog klimmen en dan doorgaan.
 - Als hij er op een gepauzeerd moment uitvalt, krijgt de klimmer de score van de greep vanaf waar hij het setje nog had kunnen klimmen. Wat die greep is, wordt door de HRB bepaald.
- Wat wel/niet zeggen
 - Wel (verplicht!)
 - Z-klip moet je melden

- Niet
 - Voetfout
 - Backclip
 - Setje overslaan
- Richtlijn ingrijpen bij onveilige situatie
 - Bij eerste vier setjes: met beide voeten voorbij niet geklipt setje.
 - Bij hogere setjes op rechte wand: met beide voeten voorbij twee niet geklipt setjes.
 - In overhang of andere mogelijkheid door swing wand hard te raken (pijnlijk, maar niet levensbedreigend): alleen bij U14 en U16 ingrijpen; situationeel bekijken.
 - Ingrijpen door jury: vraag rustig om volgende setje te klippen en te stoppen.